



**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE
"R. MONTANO"**

Via Berardi, nr. 9 - **75018 STIGLIANO** (Matera)
Tel. e Fax 0835/561210 - Codice Fiscale 83000230777
con Sezioni Associate in Accettura, Aliano, Gorgoglione e Oliveto Lucano
PEC: mtic81100r@pec.istruzione.it
Email: mtic81100r@istruzione.it



OGGETTO: Progetto: "Atelier Creativo e Laboratorio per le Competenze Chiave"
Piano Nazionale per la Scuola Digitale (PNSD) Avviso pubblico 13 marzo 2016 n. 5403

RELAZIONE ILLUSTRATIVA

Il progetto presentato da questo Istituto Scolastico in risposta all'avviso MIUR –Dipartimento per la Programmazione e la gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali –Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale Avviso pubblico 13 marzo 2016 n. 5403, per la realizzazione, da parte delle istituzioni scolastiche ed educative statali, di atelier creativi e per le competenze chiave nell'ambito del Piano Nazionale Scuola Digitale (PNSD), utilmente collocato nella graduatoria della Regione Basilicata, posizione n. 2, è stato ammesso al finanziamento.

L'importo complessivo del progetto, compresa la quota di cofinanziamento, è pari a euro 14.687,50.

L'atelier creativo è corredato da due corner: uno dedicato all'elettro-robotica adatto a stimolare la creatività dei ragazzi con la progettazione e l'assemblaggio di robot o giochi interattivi anche applicando metodologia Tinkering, l'altro dedicato allo Storytelling attraverso la grafica virtuale e l'utilizzo di strumenti e software di ultima generazione. Si tratta di un ambiente nel quale coniugare le competenze chiave europee (Raccomandazione 2006), le competenze di cittadinanza (DM 139/07 istruzione obbligatoria), le indicazioni nazionali per il curriculum 2012, L. 107/15 art. 1 cc 56-62 e Europa 2020 con la dinamicità dei processi di apprendimento del Learning by Doing, per ottenere positive ricadute sul successo scolastico e formativo.

Il progetto nasce dalla definizione delle competenze da sviluppare lungo tutto il percorso della vita (lifelong learning). Ci si rivolgerà, in particolare, all'acquisizione e sviluppo delle competenze digitali, allo sviluppo del pensiero computazionale, del problem solving, della creatività, della comunicazione e della collaborazione; abilità essenziali per la realizzazione delle attività programmate e giusta continuità con le competenze del primo pilastro riguardanti le alfabetizzazioni fondamentali (numeracy e literacy).

La progettazione di tali competenze si svilupperà e sarà garantita attraverso l'operationalità assicurata dalle attività concretizzate nell'atelier progettato. Trattandosi di un vero e proprio "work learning place" esso rappresenterà una vera e propria flipped classroom (classe capovolta) nella quale applicare metodologie come mastery learning, peer tutoring, cooperative learning per lo sviluppo dell'inventiva, dei lavori di gruppo e della partecipazione interattiva.

Le attività poste in essere grazie alla realizzazione dell'atelier creativo permetteranno di completare gli intenti educativi e formativi che la scuola si è posta nell'uso della comunicazione digitale che stimola la creatività favorendo lo spirito critico di bambini, ragazzi, giovani e adulti.

L'atelier è allocato al primo piano dell'Istituto Comprensivo "R. Montano" di Stigliano, sarà una sede agevole da raggiungere sia dall'interno che dall'esterno. Costituirà un valido aiuto nello sviluppo della information literacy (alfabetizzazione nella ricerca di informazioni e educazione dell'utenza

all'uso esperto dell'informazione), della media e digital literacy (alfabetizzazione mediatica riferita alle competenze, alle conoscenze e alla comprensione che consentono ai consumatori di utilizzare i media in modo efficace e sicuro). Si tratta, in effetti, di alfabetizzazioni necessarie soprattutto oggi che le società transizionali richiedono solide capacità di lettura e competenze informative e mediatiche dei cittadini del mondo al fine di “leggere” i fenomeni sociali, di orientarsi e apprendere in un contesto globalizzato e interconnesso.

E' un ambiente con pareti calde ed accoglienti, comode sedie e tavoli a misura di studente, in perfetto relaxing, con tavoli per implementare attività come Cooperative Learning, per lo studio individuale e per il Peer to Peer, spazi dedicati per lo sviluppo delle ICT (Information and Communication Technologies – Tecnologie dell'informazione e delle comunicazioni) come ad es. laptop e tablet per l'uso quotidiano da parte degli alunni, videoproiettore interattivo da usare con LIM, alcuni tablet per l'uso di lettura di ebook, arredi e scaffali che rendono accattivante i testi e gli strumenti. Postazioni con accessi ad internet per attività digitali quali storytelling, coding, ebook, videoediting, strumenti e materiali multimediali, per un numero possibilmente di 25 utenti. L'atelier sarà teatro di grandi eventi culturali, letterari e scientifici organizzati in forma laboratoriale.

LA DIRIGENTE SCOLASTICA
Michela Antonia NAPOLITANO
Firmato digitalmente